

Objectif : écrire en écriture cursive des lettres de mots étudiés en classe

But du jeu : gagner les images des mots

Déroulement : à tour de rôle les élèves lancent plusieurs (5 par exemple) dés-lettres, écrivent sur le tableau page 2 les lettres désignées par les dés et contenues dans les mots. Le premier qui finit l'écriture de toutes les lettres d'un mot a gagné son image.

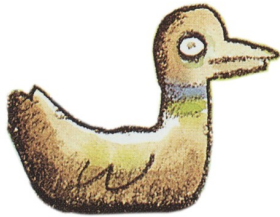
Remarques : ce tableau peut servir également d'atelier d'écriture dirigée puis libre. Les pages 2 et 3 sont à agrandir au format A3 ou affiche (4 feuilles A4 assemblées).



d	e	n	t
---	---	---	---



a	i	e	u	l
---	---	---	---	---



c	a	n	a	r	d
---	---	---	---	---	---



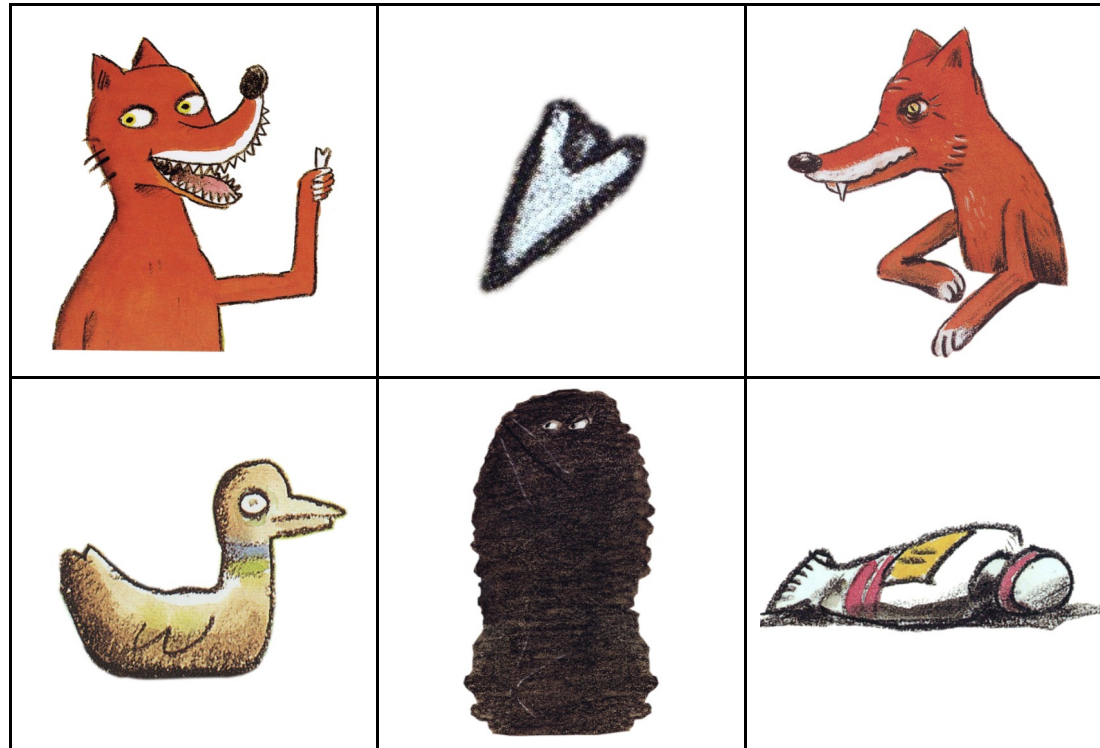
f	a	n	t	ô	m	e
---	---	---	---	---	---	---



d	e	n	t	i	f	r	i	c	e
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



R	e	n	a	r	d	e	a	u
---	---	---	---	---	---	---	---	---



Images étiquettes mots à gagner