

Objectif : formuler, en se faisant comprendre, une description

But du jeu : gagner 5 images

Déroulement : chaque joueur (4 au maximum) dispose d'une croix. Un joueur supplémentaire (le « descripteur ») forme un tas avec les étiquettes-images faces cachées. Il retourne la première carte et décrit ce qu'il voit sans montrer la carte aux autres joueurs. Par exemple, il peut dire : « Kolobok est sur la table ». Simultanément, les joueurs cherchent cette image sur le tableau. Le premier qui dépose correctement sa croix sur l'image correspondante gagne l'image. Ce joueur prend une nouvelle croix, le jeu continue. Le jeu s'arrête lorsqu'un élève a gagné 5 images. Il prend alors la place du « descripteur » et on commence une nouvelle partie.

Remarques : pour une meilleure tenue du jeu, on peut coller de la Patafix sous les croix (page 3). La page 2 doit être imprimée 2 fois au format affiche (4 feuilles A4 assemblées) : une fois pour le tableau, une fois pour découper les étiquettes-images à décrire.

Pour ces images, on peut dire : « Kolobok est sous.... »



Pour ces images, on peut dire : « Kolobok est devant... »



Kolobok est derrière :

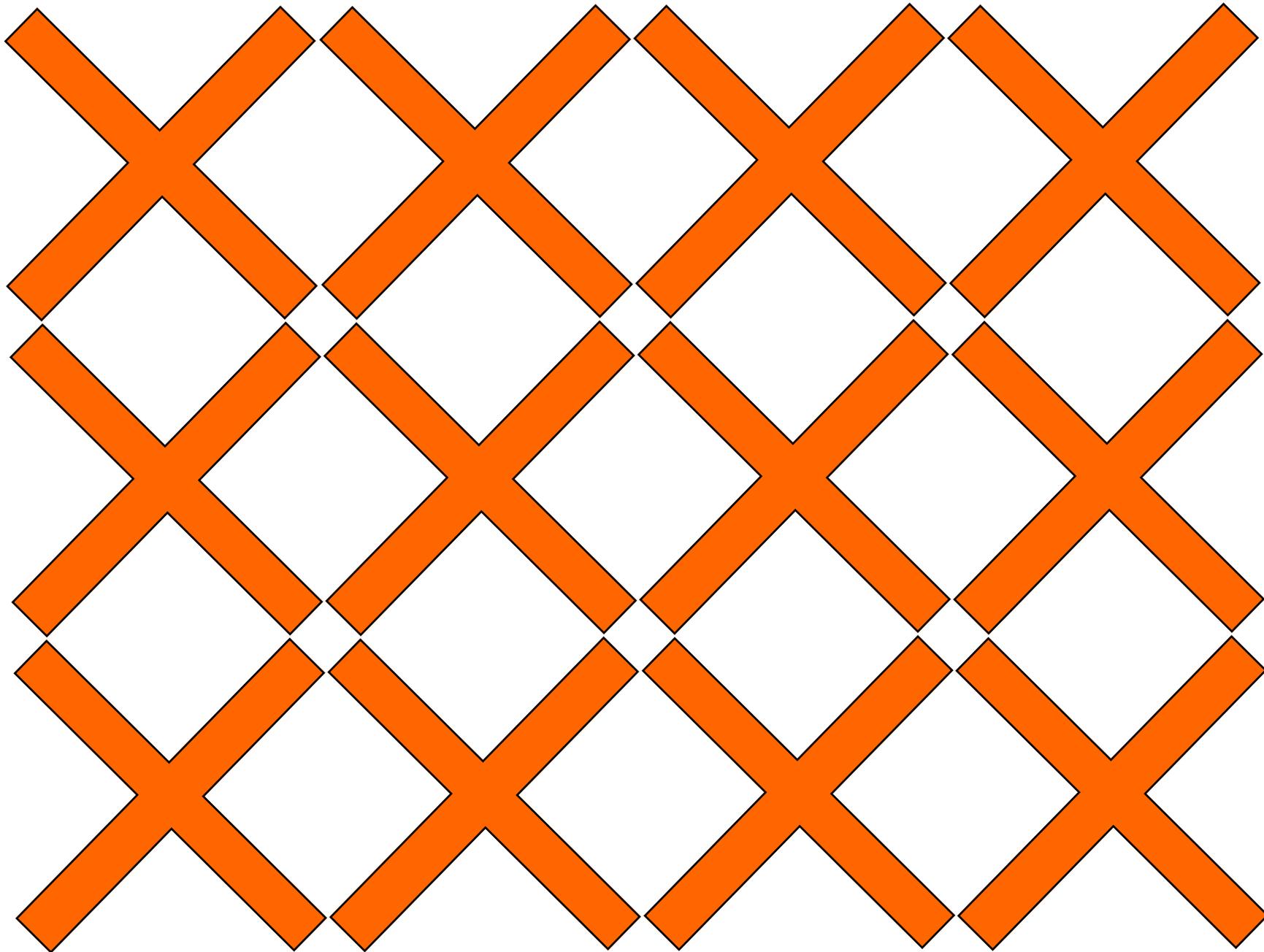


Kolobok est sur :





A
L
A
B
I



Des croix à découper