

Objectif : comparer des quantités, se repérer dans l'espace d'une page.

But du jeu : gagner la fève le premier en posant toutes ses parts de galette sur son chemin.

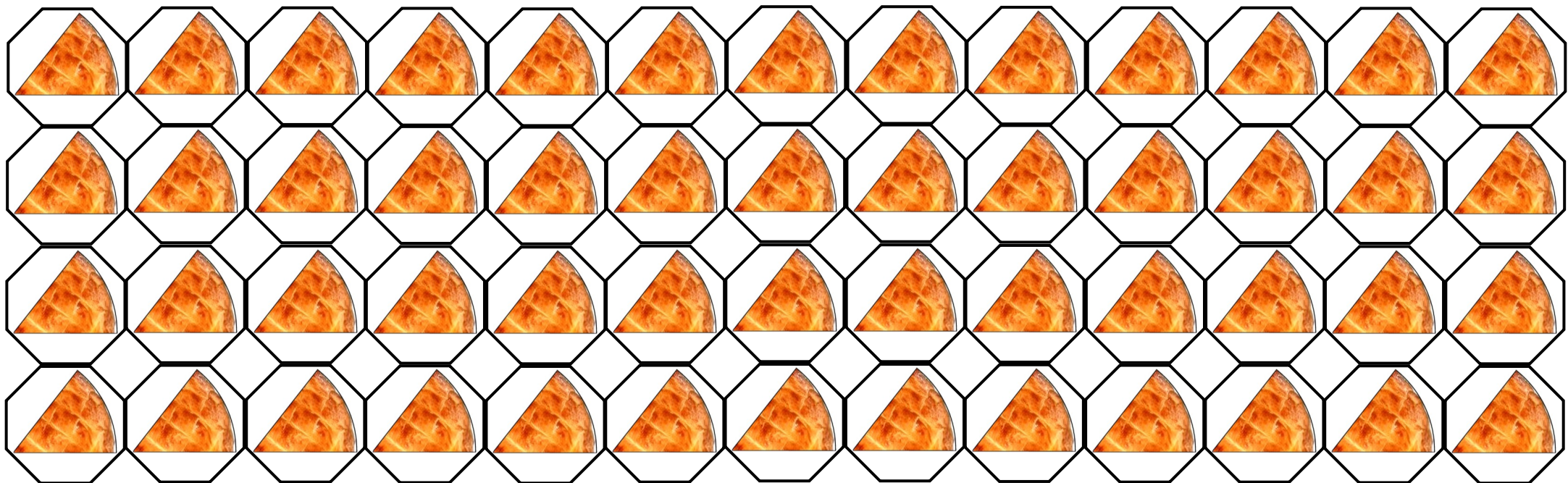
Déroulement : les 4 joueurs lancent leur dé simultanément. Celui qui a le nombre **le plus petit** gagne et pose **une part de galette** sur son parcours.

Remarques : pour les **PS MS**, à tour de rôle les joueurs lancent 1 dé (constellation 1,2,3) et posent le nombre de parts correspondant sur le parcours.

On peut changer la règle : le nombre le plus grand gagne, ou encore, avancent ceux qui ont « autant que » (on utilise alors un dé, une roulette, ou une carte nombre référence).

On peut également jouer avec un seul dé : il faut alors mémoriser le nombre des 4 joueurs et trouver celui qui a le nombre le plus petit...

Agrandir le plateau page 3 au format affiche.



DEPART

DEPART



ALAB

DEPART

DEPART

