

**Objectif** : reconnaître des lettres de l'alphabet.

**But du jeu** : poser le premier et dans l'ordre, toutes les parts de galette sur son plateau.

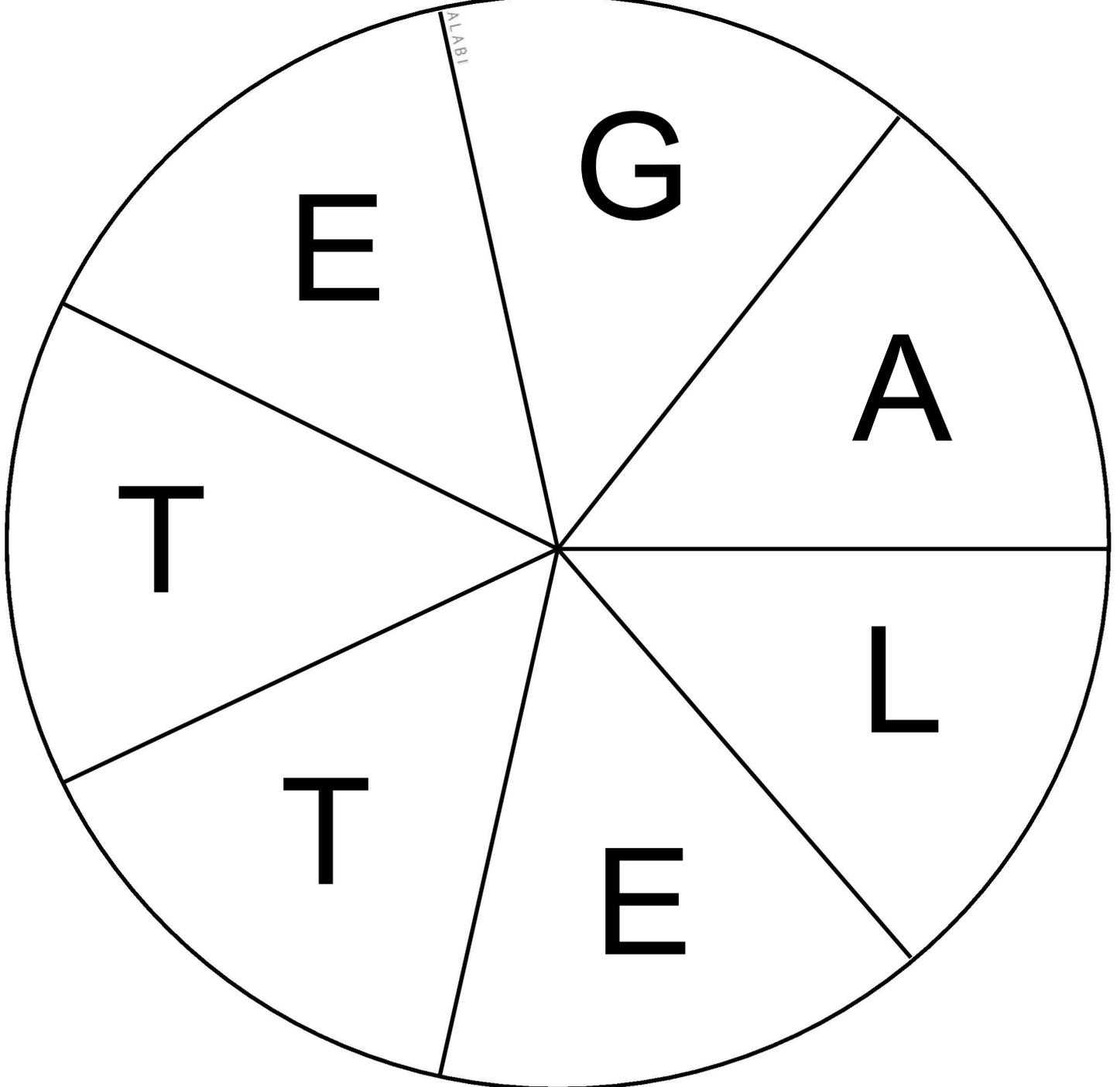
**Déroulement** : à tour de rôle, les élèves (4 au maximum) lancent le dé. Si le dé indique la première lettre du mot GALETTE, le joueur pose une part sur la lettre G de son plateau. Pour poser la seconde part, il devra au prochain tour lancer le dé qui devra indiquer la lettre A, et ainsi de suite. Si le dé indique la fève, le joueur gagne une part de galette et la pose dans l'ordre.

**Remarque** : on pourra, selon les niveaux des élèves poser les parts de galette dans le désordre.

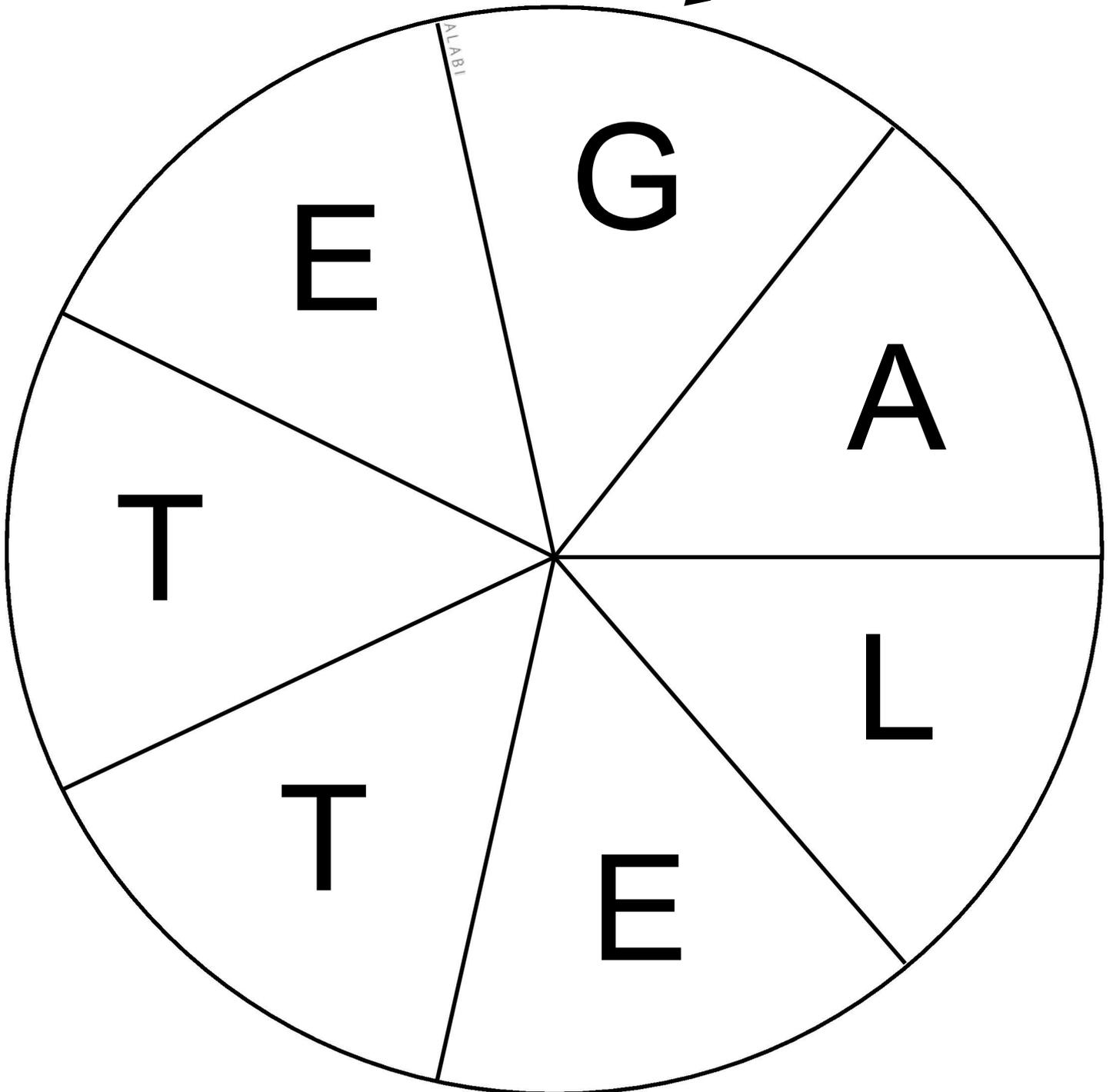
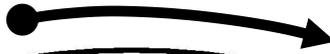
*Étiquettes « parts » à imprimer 4 fois et  
à découper pour 4 galettes*



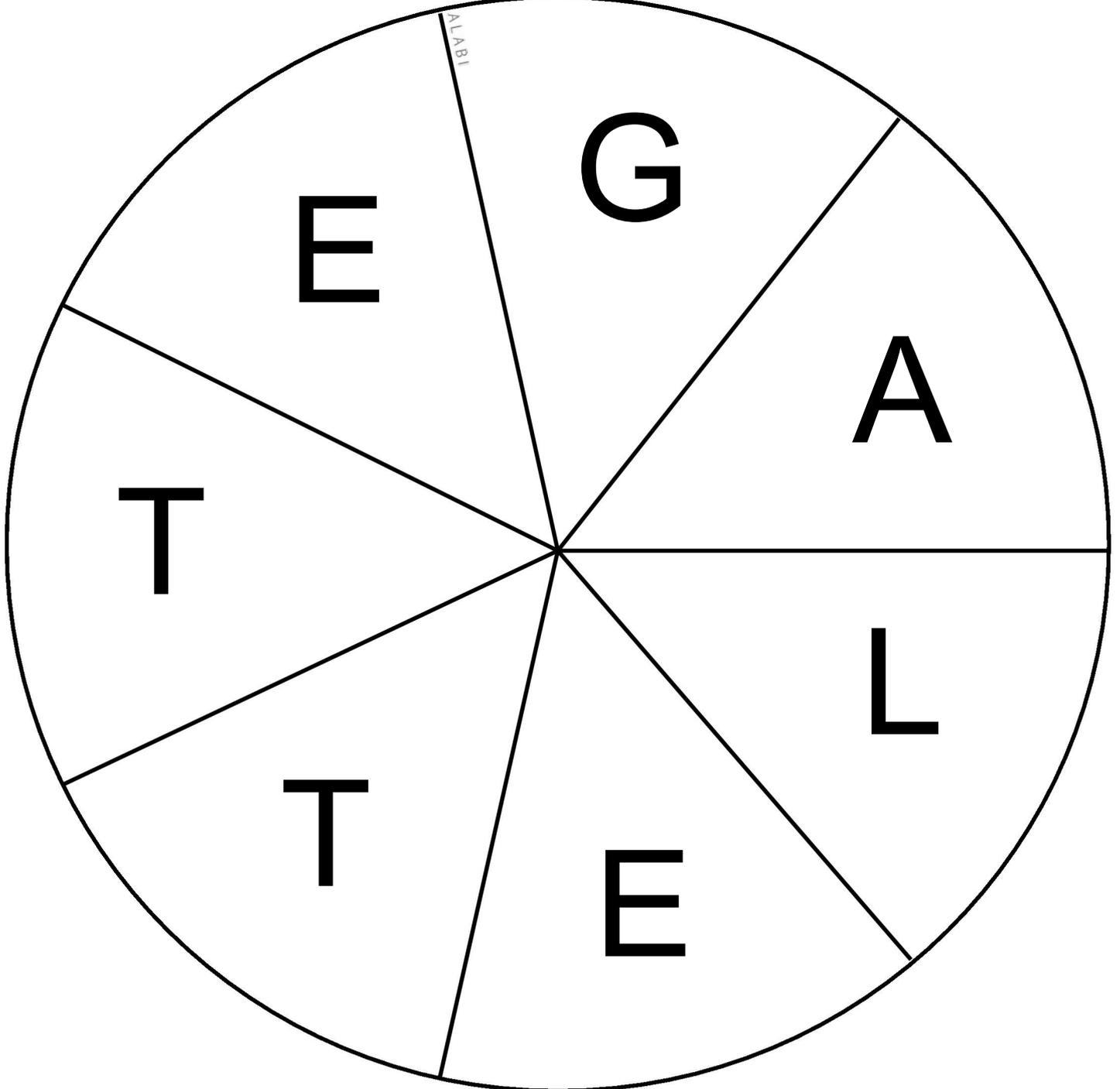
# Le jeu de la galette



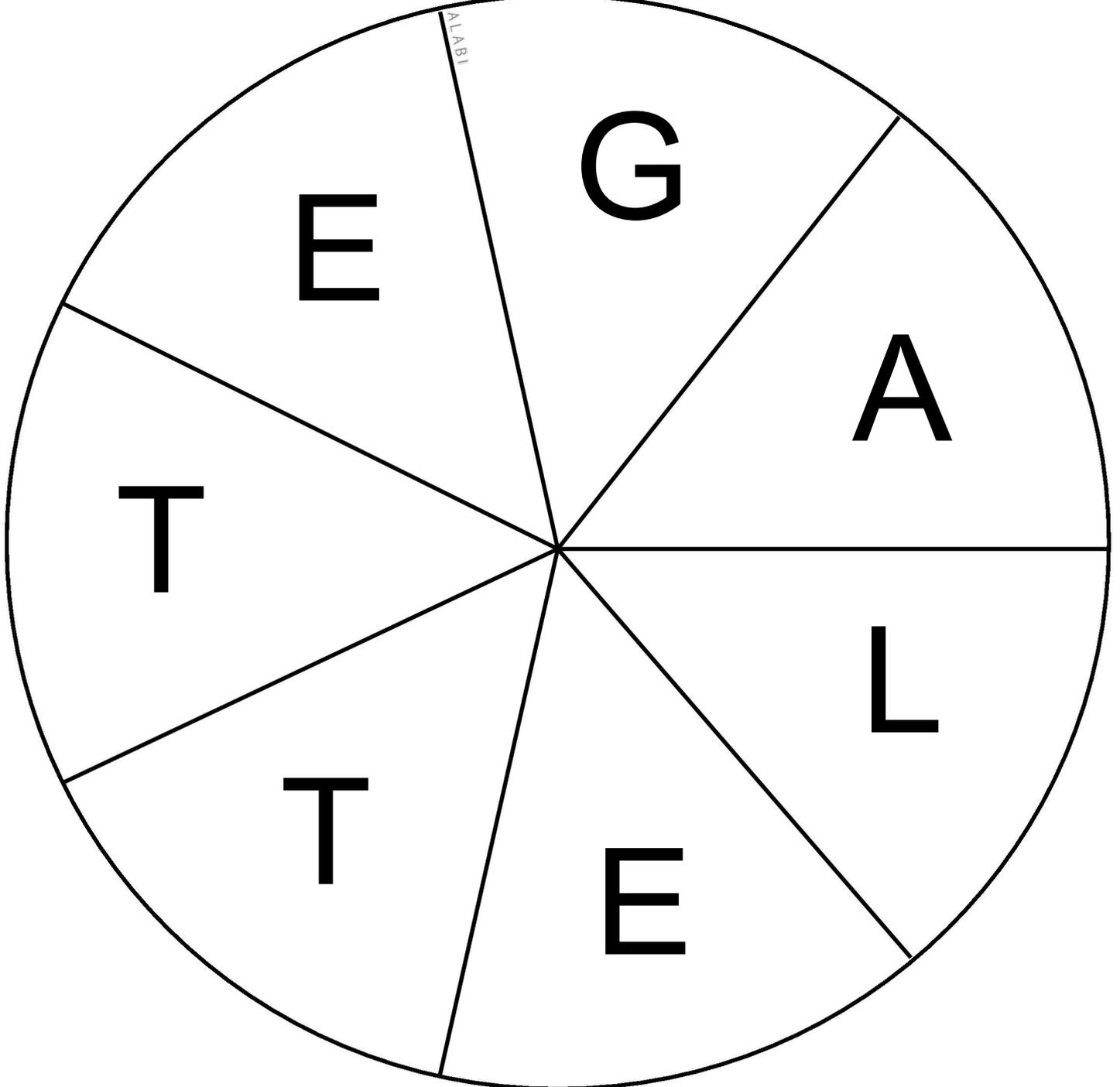
# Le jeu de la galette

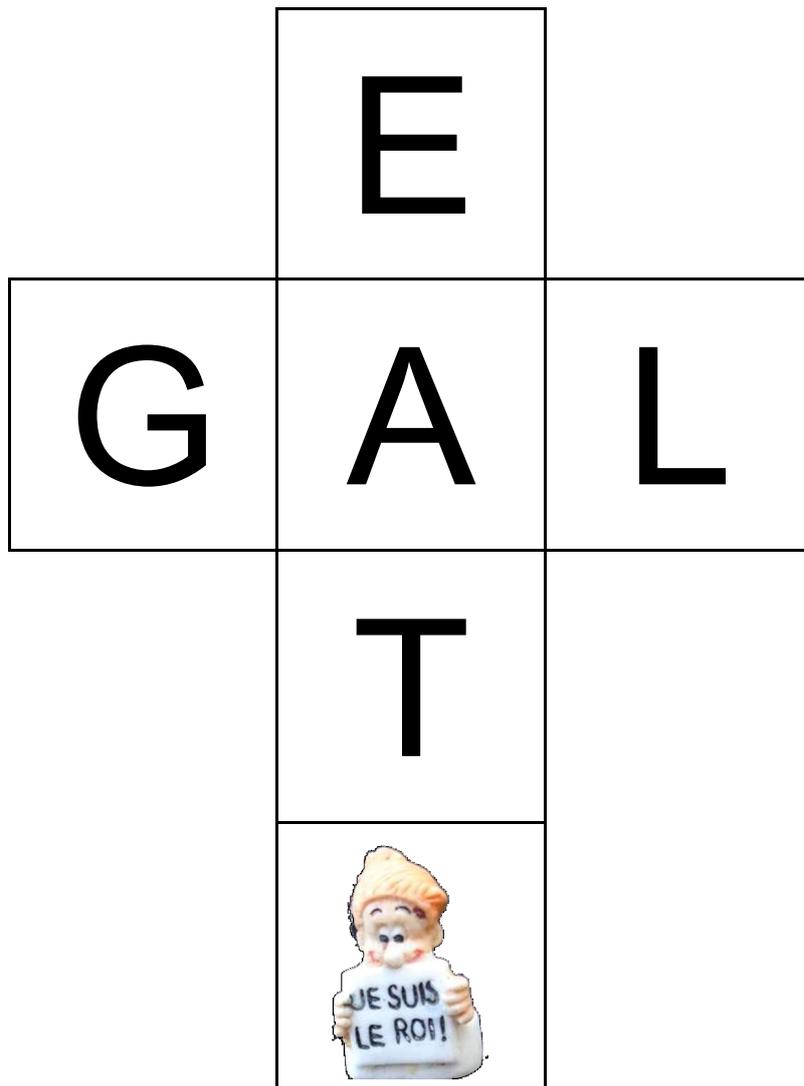


# Le jeu de la galette



# Le jeu de la galette





*Gabarit dé*