

Objectifs : dénombrer le nombre d'éléments d'un ensemble, comparer des quantités, associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée

But du jeu : ramasser le plus de jetons

Déroulement : à tour de rôle, chaque joueur (6 au plus) lance le dé (6 faces, ou écritures chiffrées 10 faces numérotées de 1 à 10) avance son pion du nombre de cases indiqué sur le dé. Lorsqu'il s'arrête sur une case contenant des objets (pierre, œuf, bâton) les compte et prend autant de jetons que d'objets dans cette case, puis les range dans sa boîte. La partie se termine lorsqu'un joueur passe le premier sur la case :  Le premier joueur pose alors ses jetons sur la bande numérique, puis pose un repère sur son dernier jeton (pince à linge, photo, étiquette prénom ...) enlève ses jetons et laisse les autres joueurs faire de même. On détermine alors celui qui a le plus de jetons.

Remarques : ce jeu, avec un dé 6 faces et 6 joueurs, risque de durer longtemps. On peut, pour éviter cet inconvénient, matérialiser une arrivée intermédiaire en collant l'image  à mi-parcours.

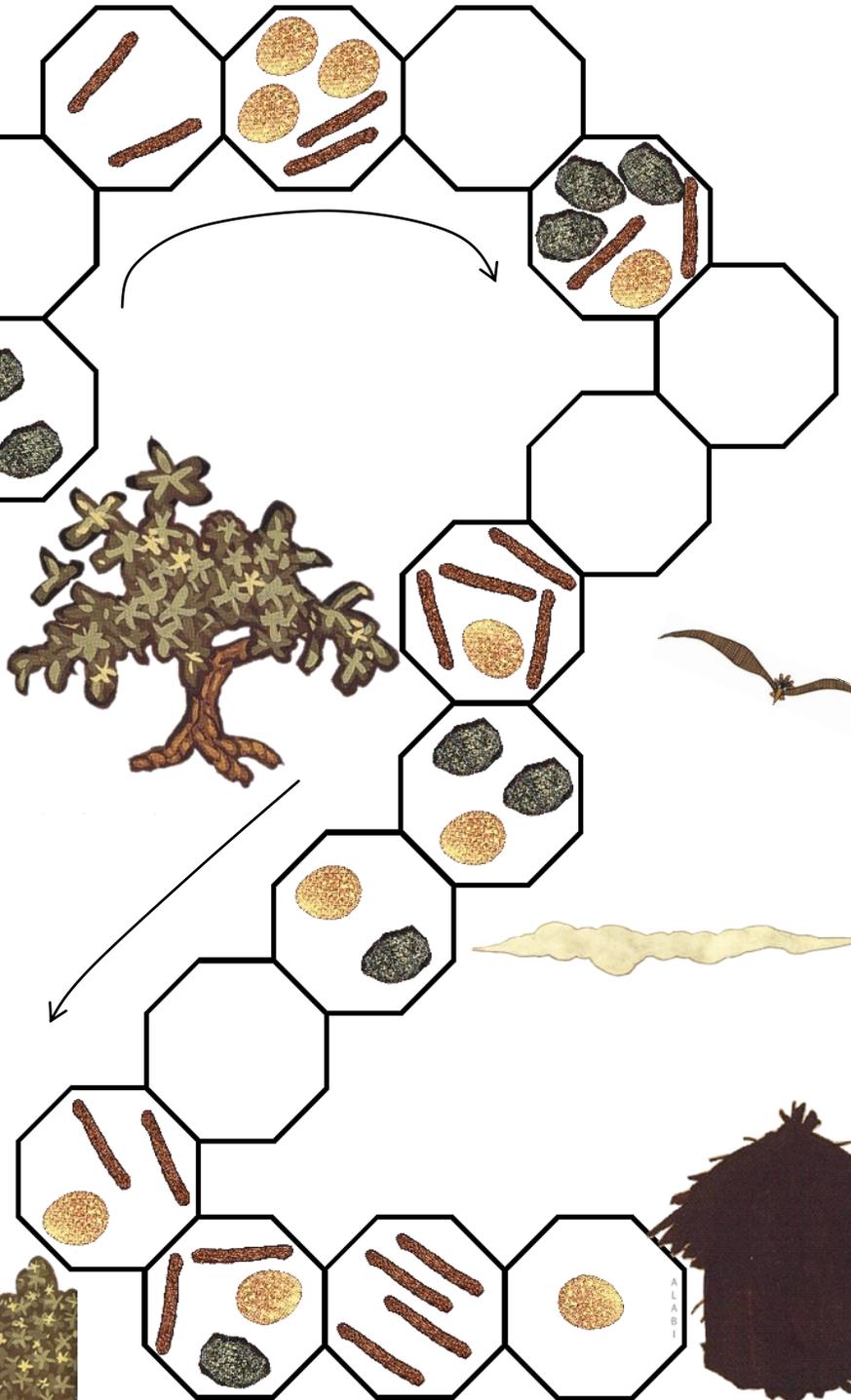
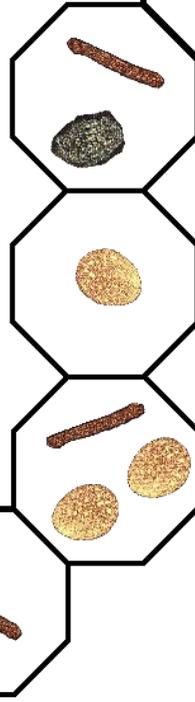
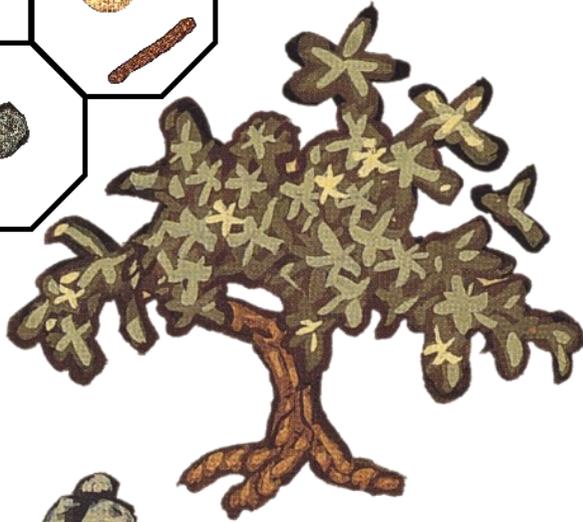
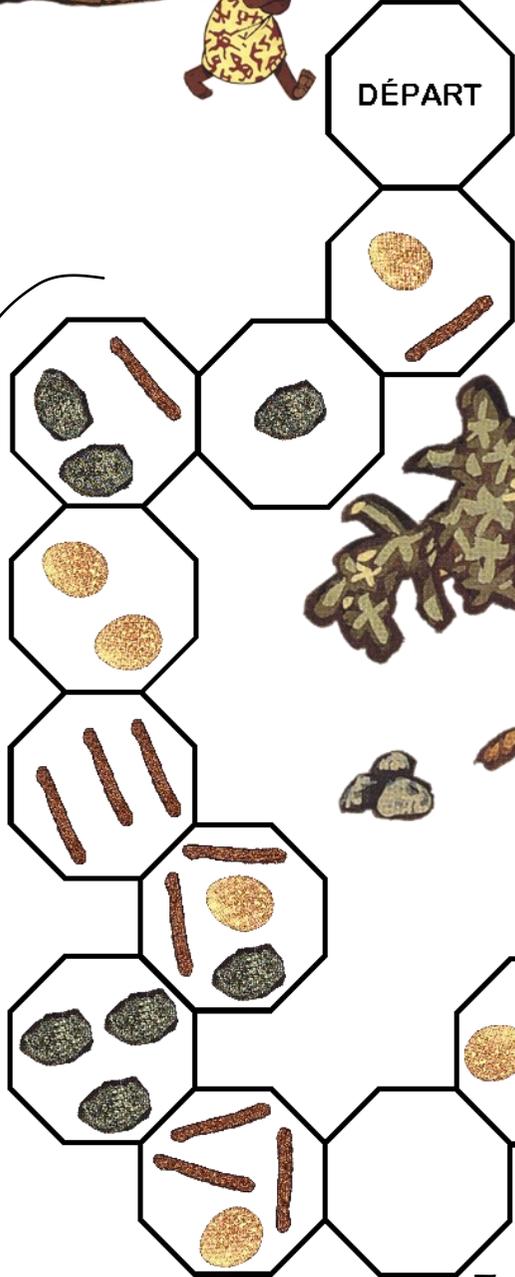
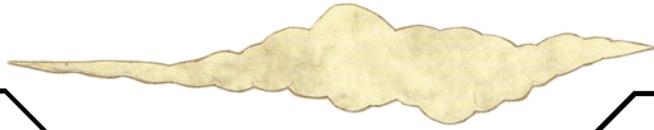
Le parcours est à imprimer au format affiche : 4 feuilles A4 assemblées.

On peut introduire ce jeu en demandant aux élèves de raconter ce qu'ils voient sur l'affiche : *Rafara s'échappe de l'ancre de Trimobe. Sur le chemin qui la mène jusqu'à son village elle doit ramasser les objets de la souris : des pierres, des bâtons et des œufs.*

Pour pimenter le jeu, on peut désigner un joueur (ou l'Enseignant) qui jouera le rôle de Trimobe : il lancera son dé à la fin de chaque tour et lorsqu'il rattrapera un joueur, lui fera perdre tous ses jetons. Pour augmenter les chances des joueurs face au monstre, on peut donner au joueur Trimobe un dé 6 faces, contre un dé 10 faces aux autres joueurs.



DÉPART



1	2	3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	26	27	
28	29	30	31	32	33	34	35	36	

Bande numérique à assembler



*Image à coller sur
le pion Trimobe.*