

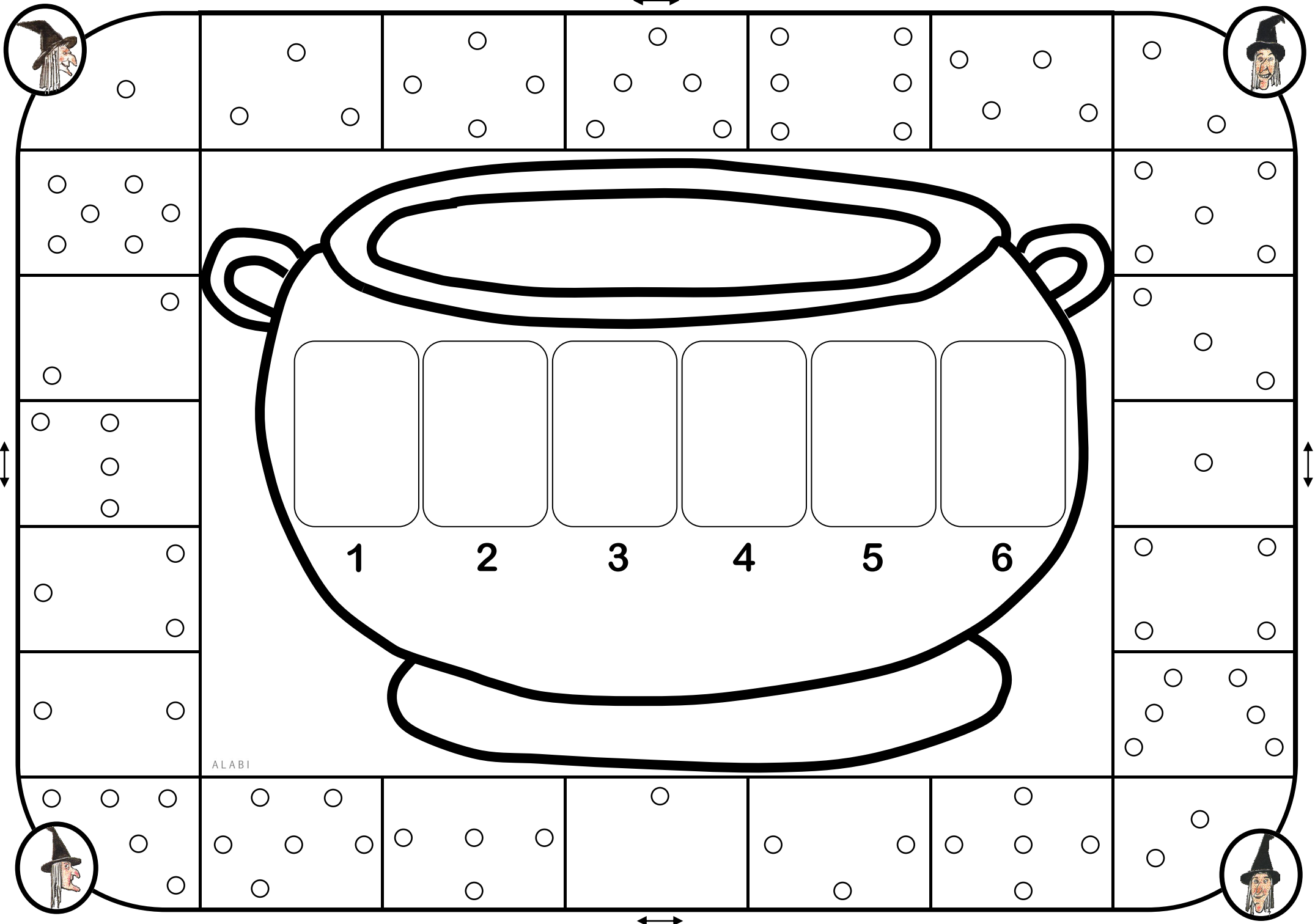
**Objectif** : dénombrer des collections

**But du jeu** : se débarrasser de toutes ses cartes collection en se déplaçant, à l'aide d'un dé, sur un plateau représentant des constellations.

**Déroulement** : chaque enfant dispose d'un bandeau de classement des cartes collection. L'Enseignant distribue un même nombre de cartes collection aux enfants qui les classent dans chacune des cases correspondantes de son bandeau, puis ils placent leur pion sur l'une des quatre cases sorcière. A l'aide du dé, chaque enfant à son tour se déplace sur les cases du plan du jeu dans la direction de son choix. Selon la quantité indiquée sur cette case, il retire une carte collection de son bandeau de tri et la pose dans le chaudron dans la case correspondante.

L'objectif est de ne plus avoir de cartes sur son bandeau.

**Remarque** : imprimer le plateau au format affiche en modifiant les propriétés d'impression de votre imprimante.



ALABI

1

2

3

4

5

6

--	--	--	--	--	--

1

2

3

4

5

6



ALABI

--	--	--	--	--	--

1

2

3

4

5

6



ALABI

--	--	--	--	--	--

1

2

3

4

5

6



ALABI

--	--	--	--	--	--

1

2

3

4

5

6



ALABI

