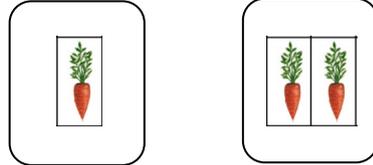


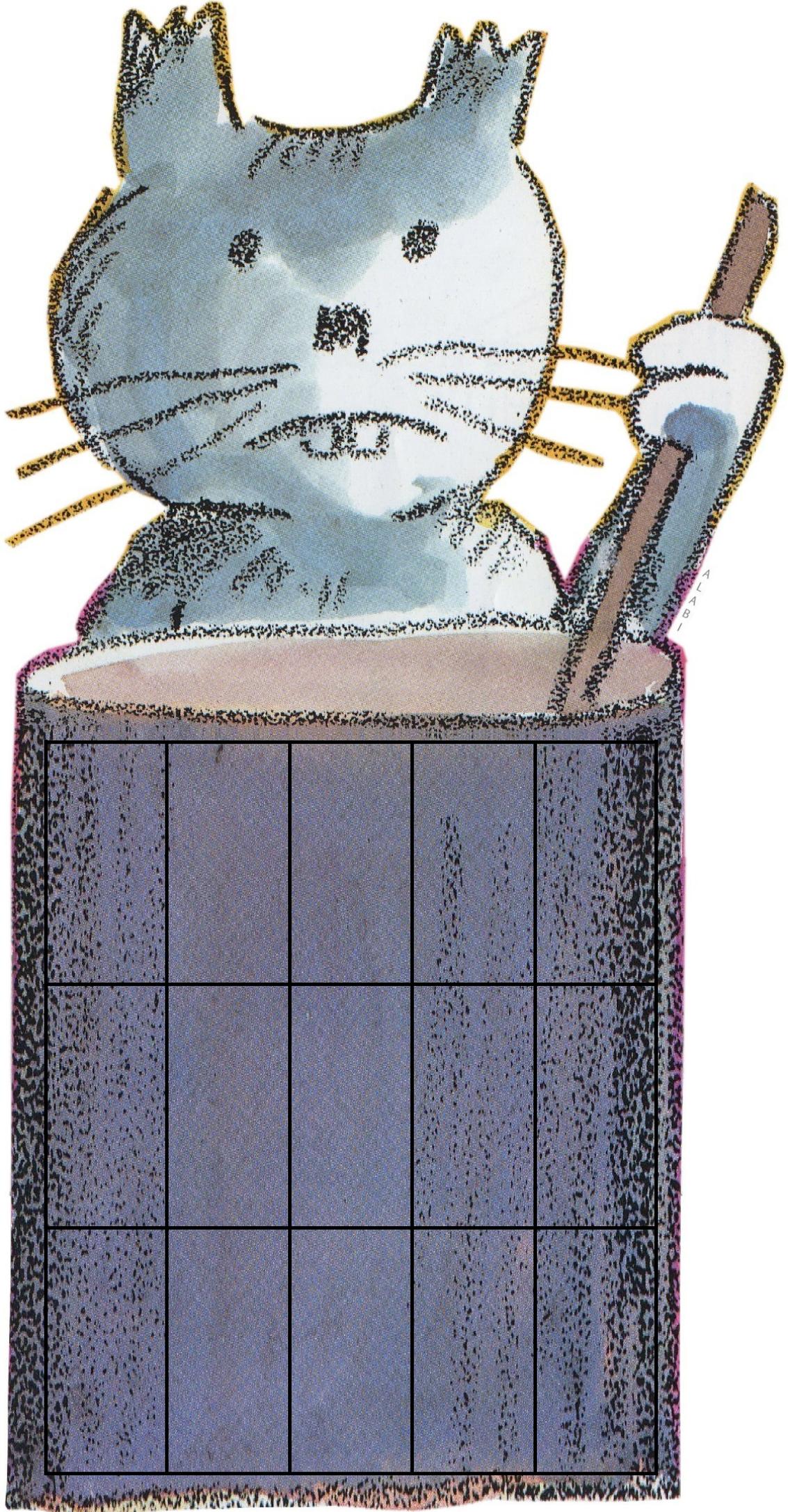
Objectifs : dénombrer une quantité, aborder la construction du nombre

But du jeu : remplir toute sa marmite de carottes

Déroulement : l'Enseignant dispose dans 2 boîtes des carottes. 1 boîte avec des étiquettes 1 carotte, 1 boîte avec des étiquettes de 2 carottes :



A tour de rôle, les 6 joueurs lancent un dé constellation 1,2,3, prennent le nombre de carottes indiqué par le dé. L'Enseignant intervient pour proposer des décompositions de nombres.



À imprimer en fonction du nombre de joueur

