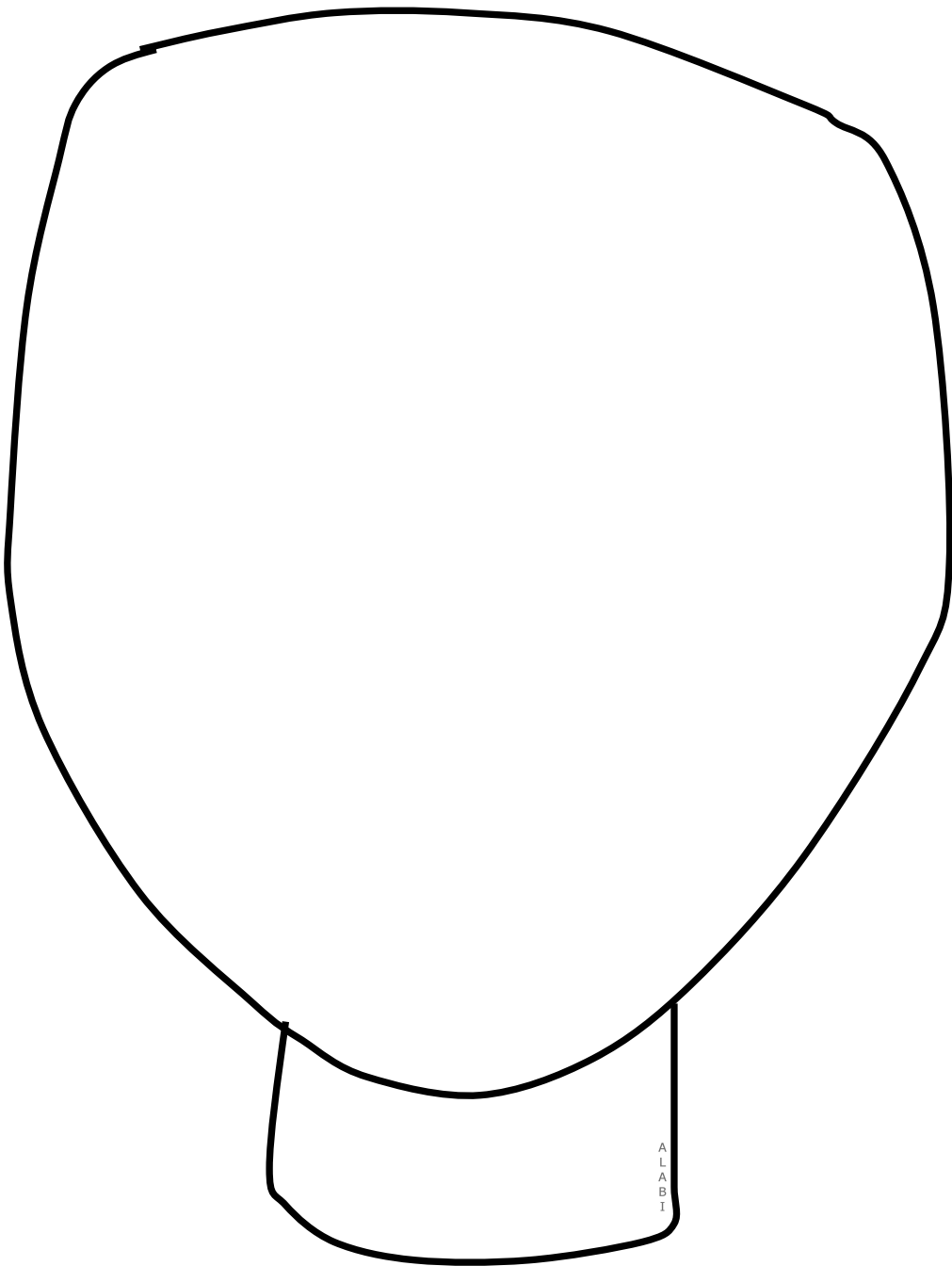


Objectif : nommer les principales parties du corps humain

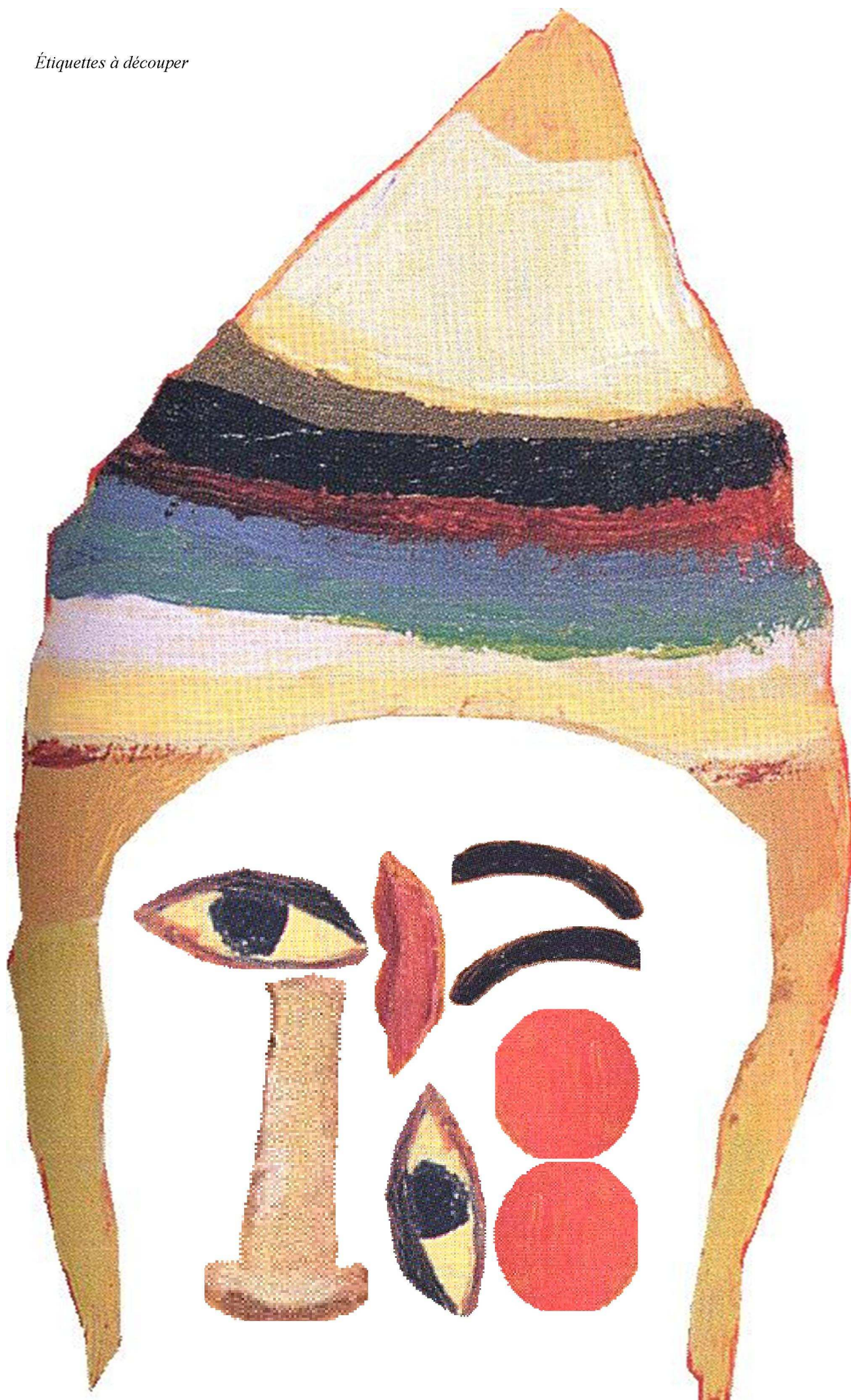
But du jeu : reconstituer le visage.

Déroulement : chaque élève (4 semble bien) dispose d'un visage vierge, lance le dé à tour de rôle, reconstitue le visage en prenant la partie montrée par le dé. S'il la possède déjà, le joueur passe son tour. Le premier qui a complété son visage a gagné.

Remarque : les PS doivent nommer l'image du dé avant de prendre l'étiquette correspondante.



Étiquettes à découper



Gabarit de

