

Il s'agit d'un jeu de [Halli Galli](#).

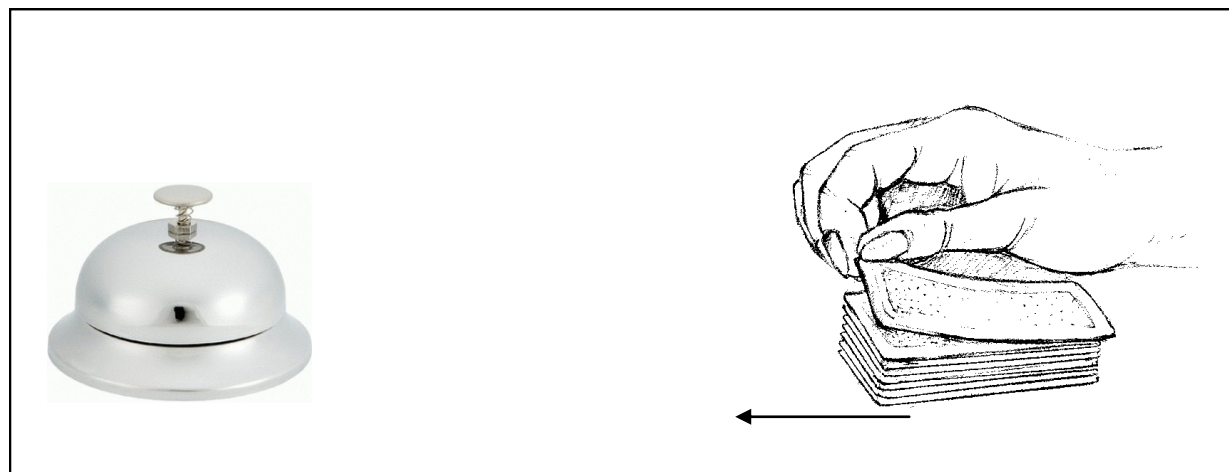
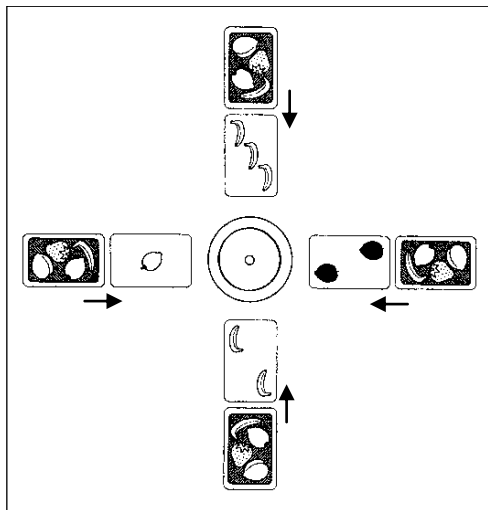
**Objectif** : dénombrer la quantité 5

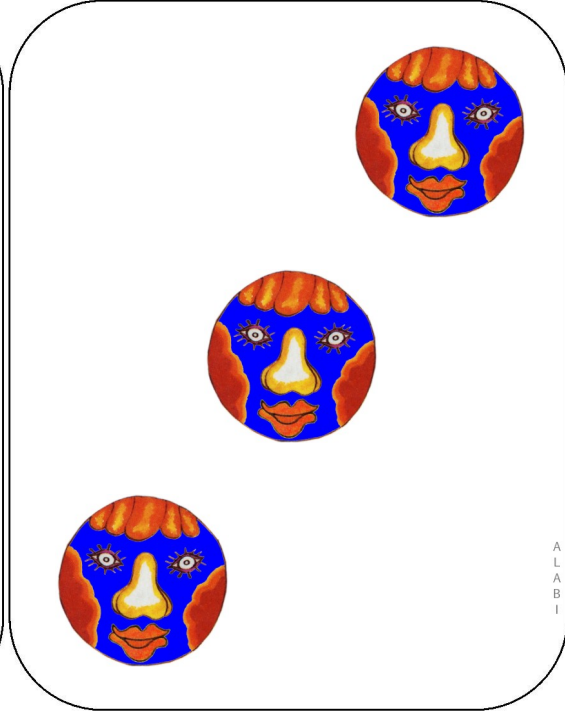
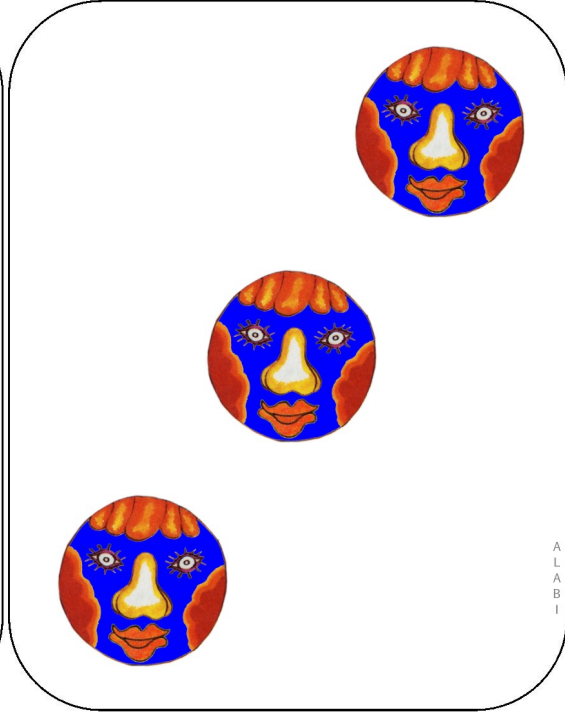
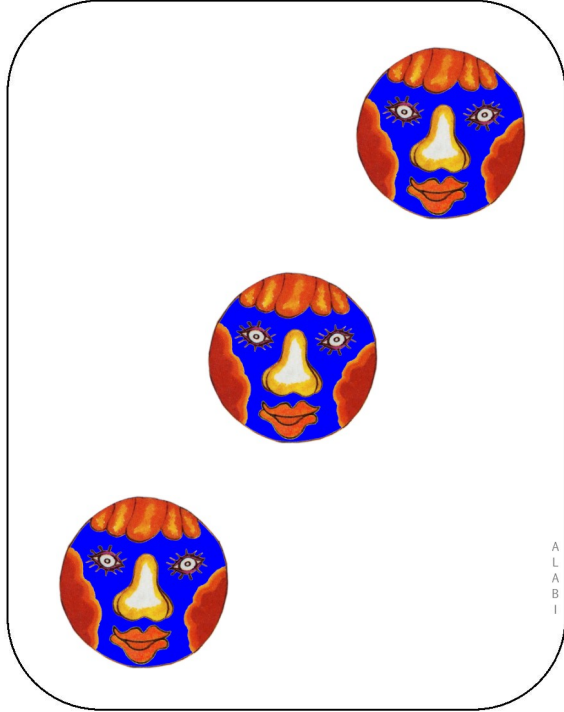
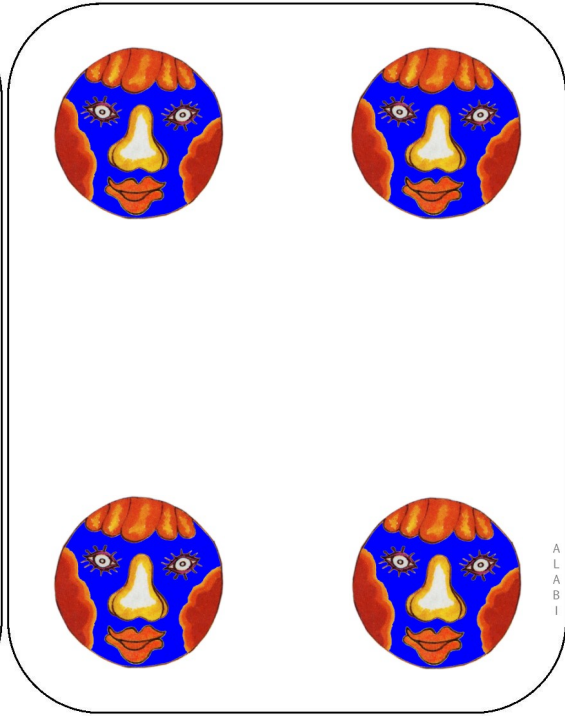
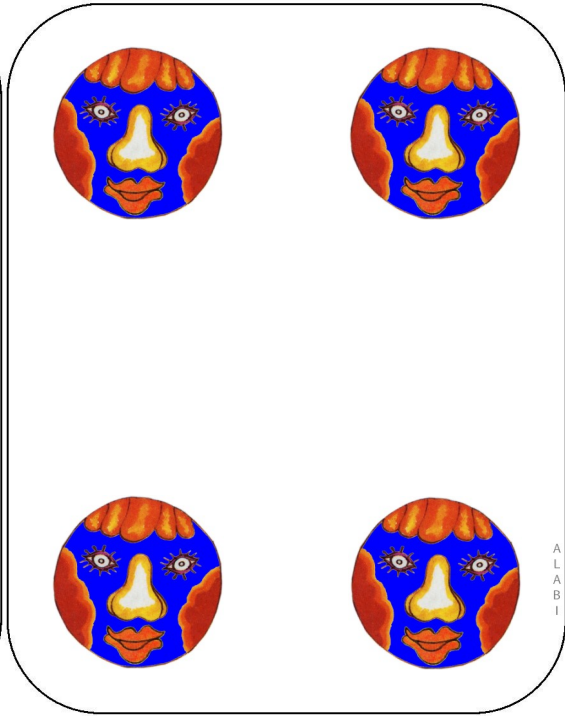
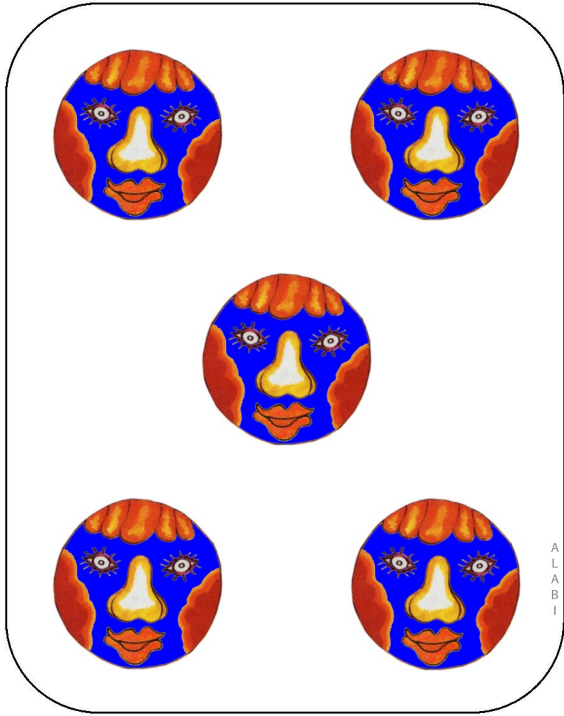
**But du jeu** : gagner toutes les cartes

**Déroulement** : sur les cartes se trouvent 1 à 5 Kolobok de différentes couleurs. Toutes les cartes sont distribuées aux 4 (ou 5) joueurs. La partie peut commencer : À tour de rôle, chaque joueur retourne une carte. Dès que 5 Kolobok de la même couleur figurent parmi les cartes retournées, tous les joueurs essaient de frapper la sonnette. Le joueur qui sonne le premier gagne toutes les cartes face visible. Si un joueur sonne alors qu'il n'y a pas 5 Kolobok de la même couleur, il doit donner une carte à chacun. Si un joueur n'a plus de carte, il peut quand même jouer et taper sur la sonnette mais s'il tape et qu'il n'y a pas 5 Kolobok identiques, il devra donner une carte à chaque joueurs quand il en aura.

**Remarques** : ci-dessous, un schéma de la disposition du jeu (4 joueurs) avec la sonnette au centre, et la prise en main des cartes à retourner, pour éviter de regarder sa carte avant les autres joueurs.

Page 6, une carte à attraper le premier pour remplacer la sonnette.







A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



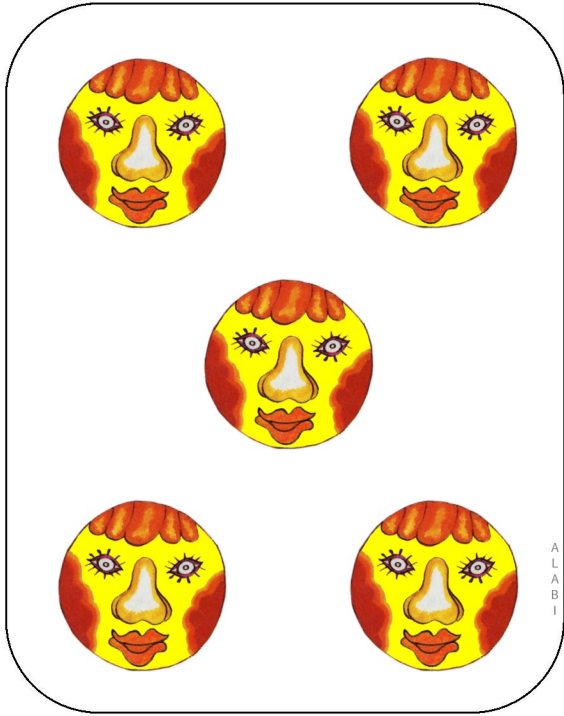
A  
L  
A  
B  
I



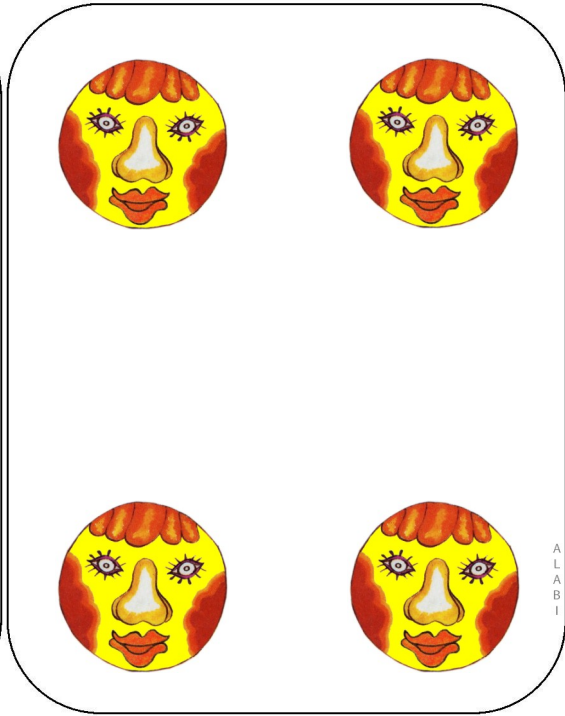
A  
L  
A  
B  
I



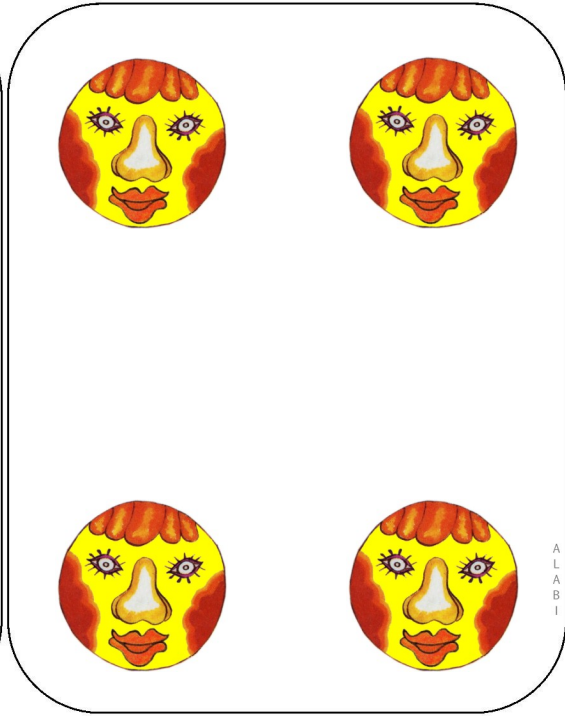
A  
L  
A  
B  
I



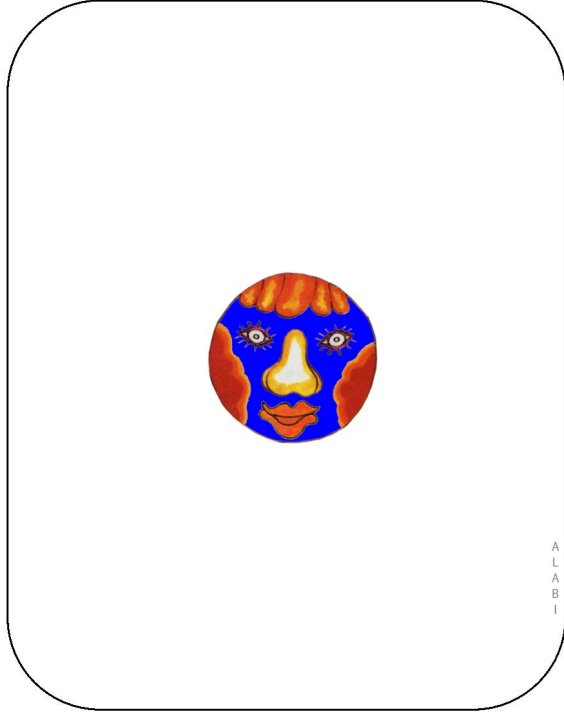
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



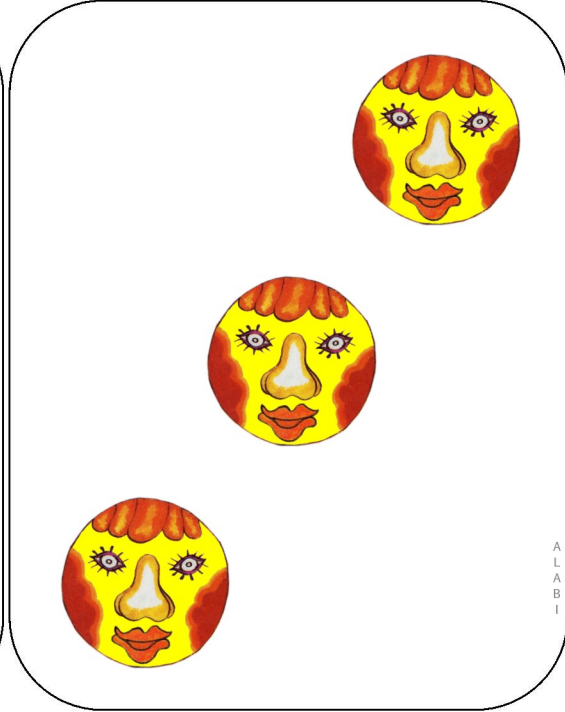
A  
L  
A  
B  
I



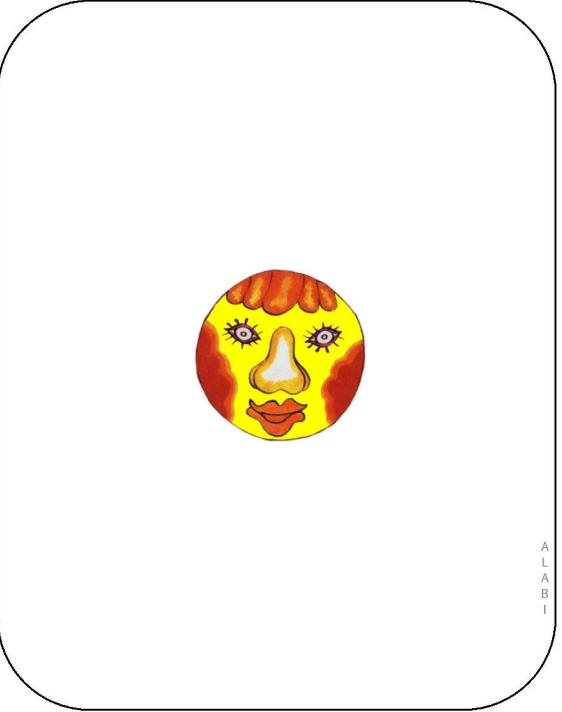
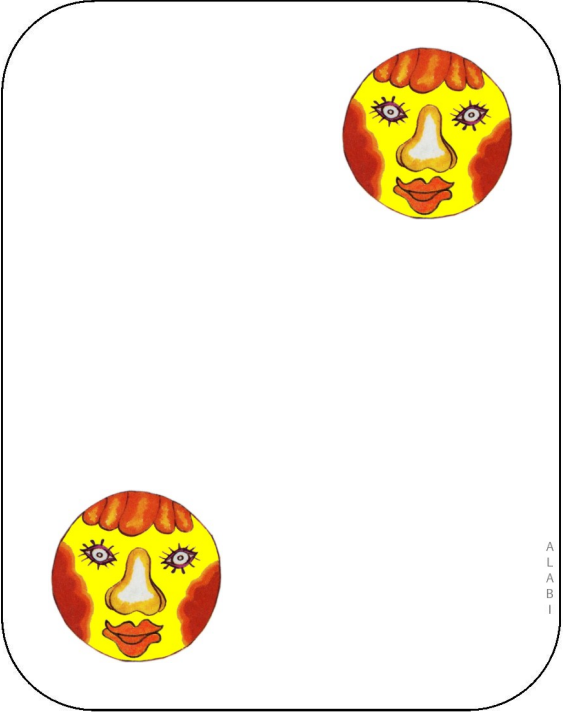
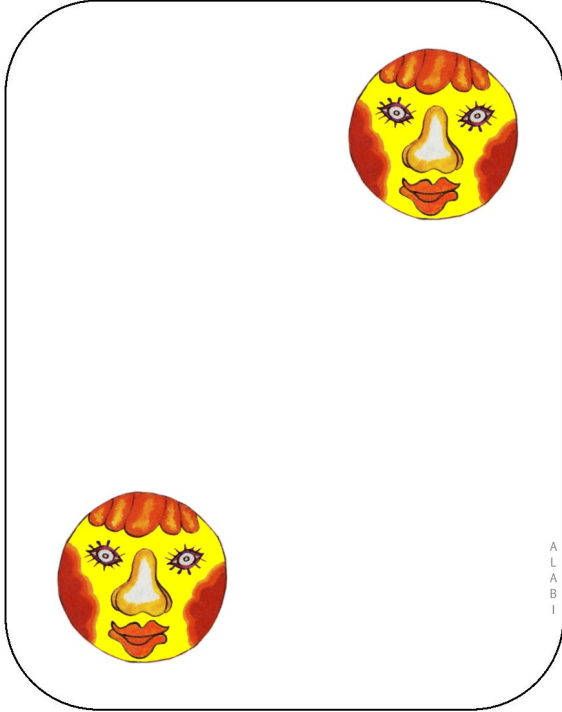
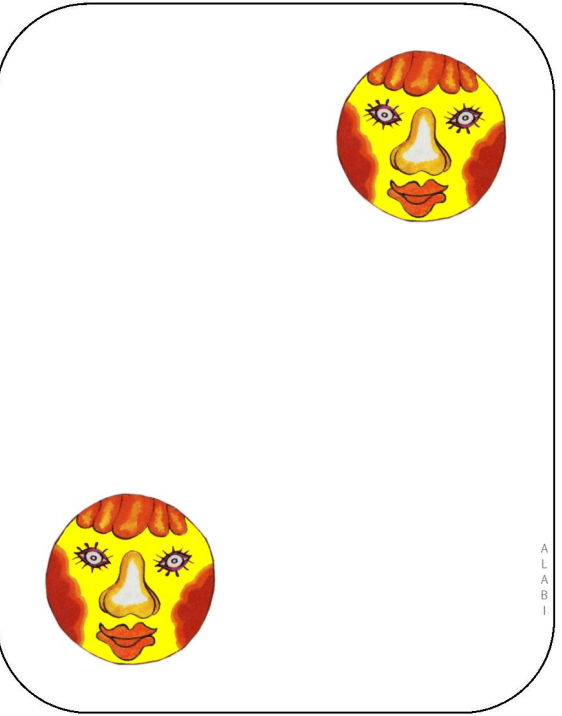
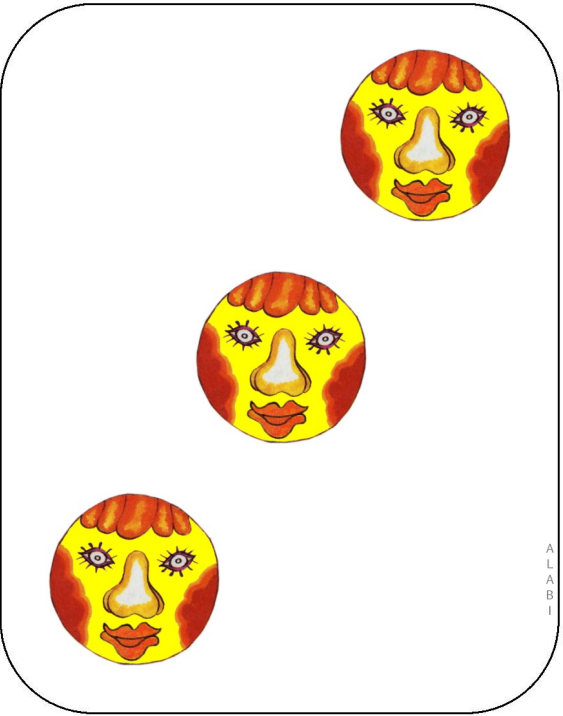
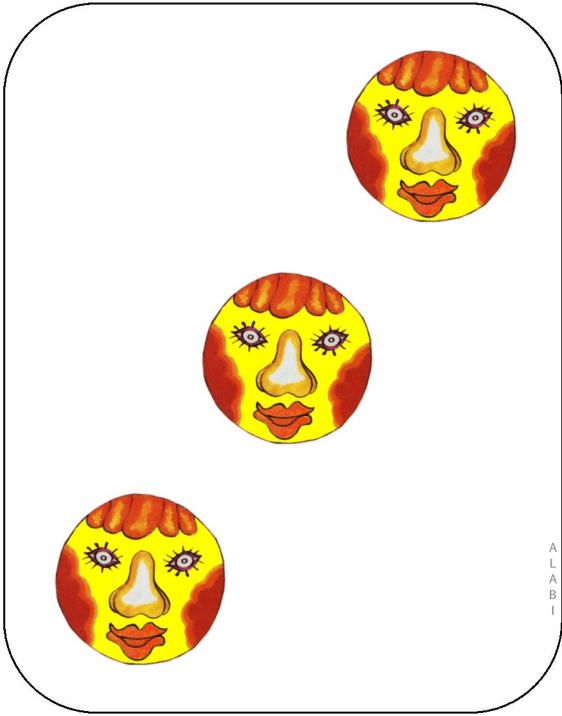
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I





A  
L  
A  
B  
I



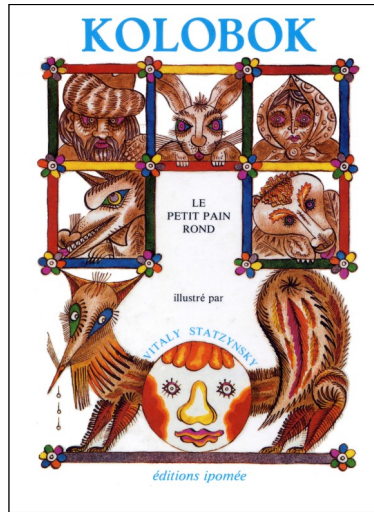
A  
L  
A  
B  
I



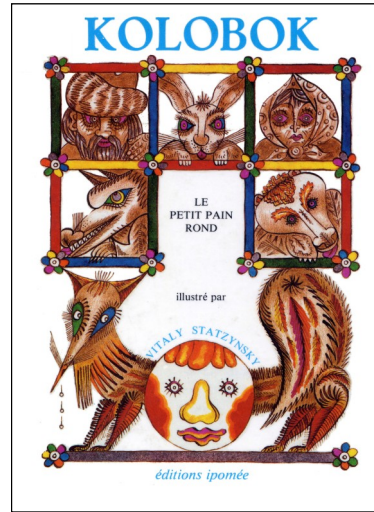
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I

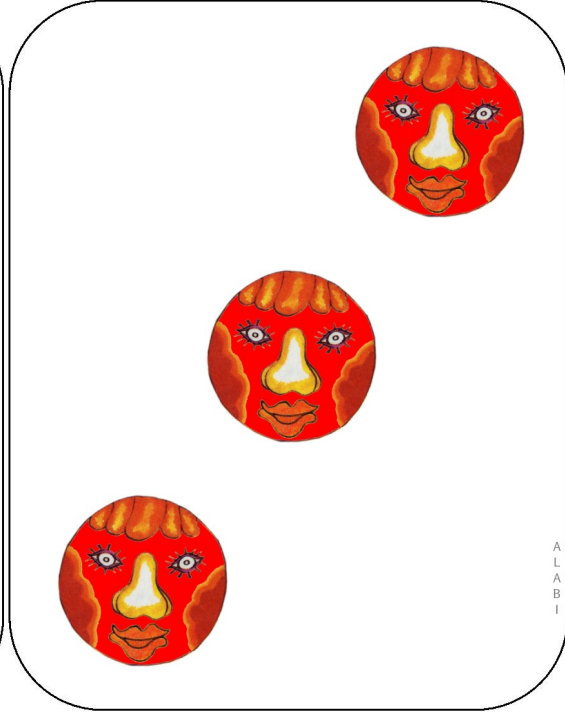
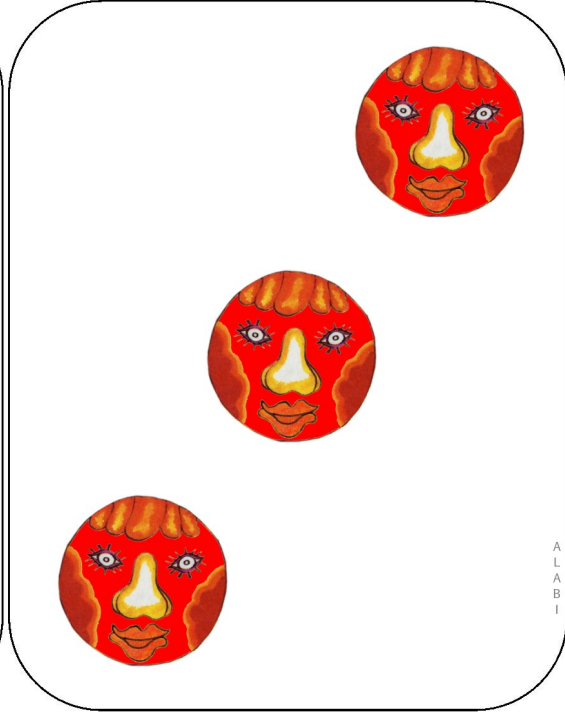
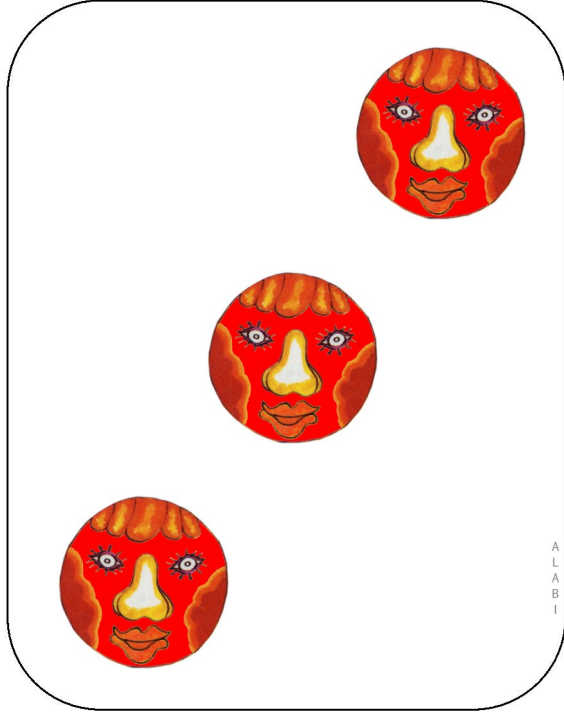
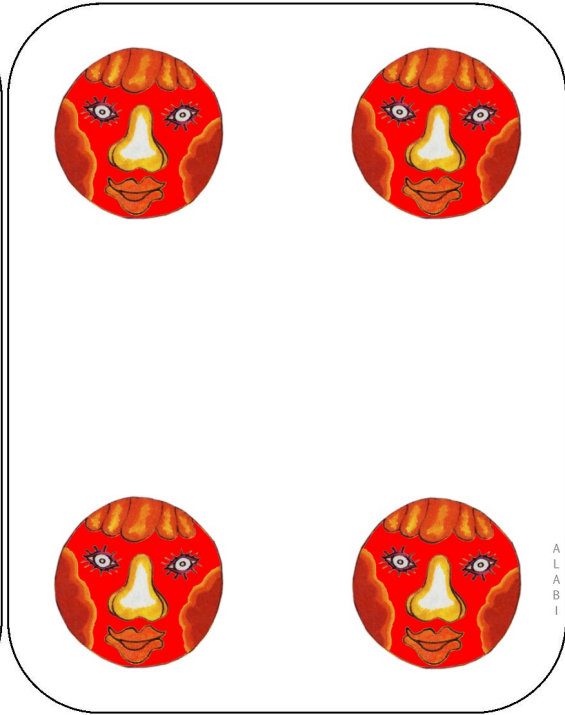
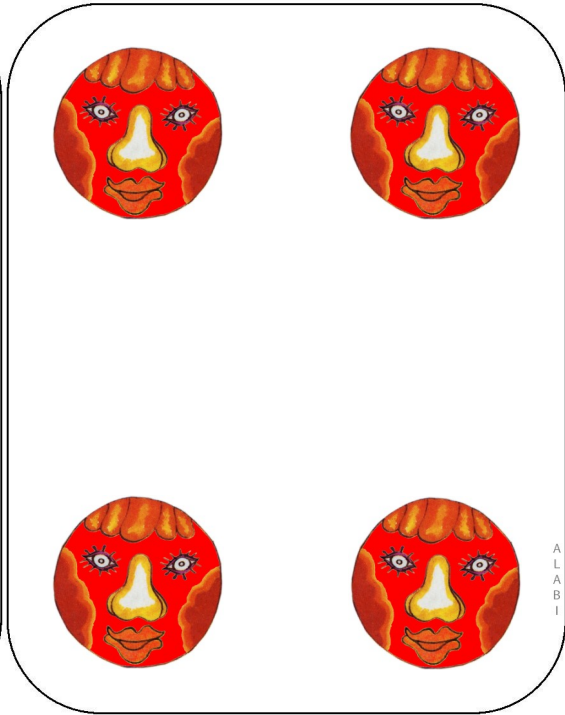
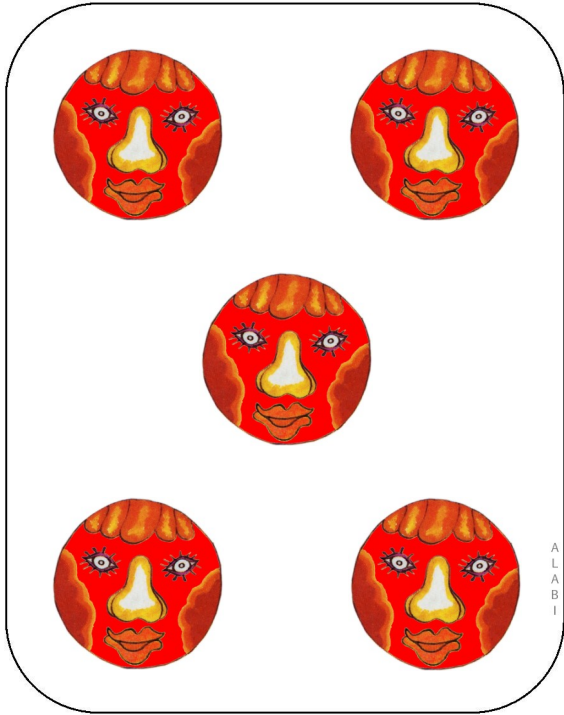


A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I

← *Pour celles et ceux qui souhaitent habiller le dos des cartes.  
Ou bien, en l'absence de sonnette, le joueur qui attrape cette carte disposée au centre de la table gagne les cartes.*





A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I

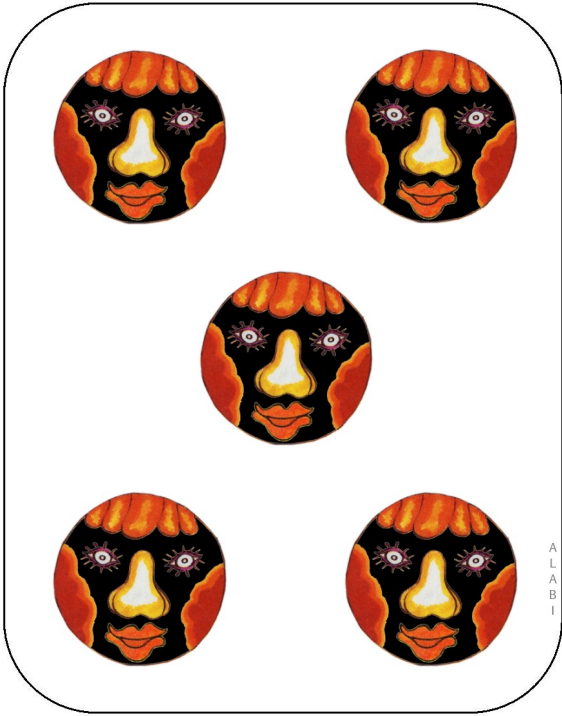


A  
L  
A  
B  
I

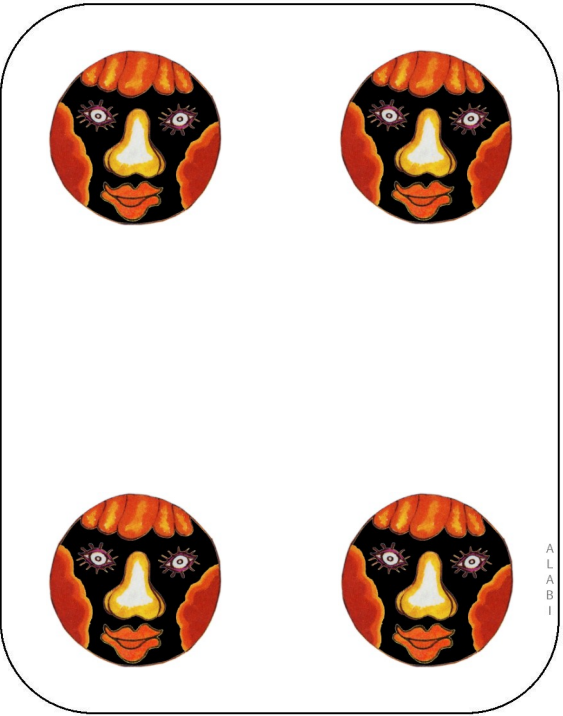


A  
L  
A  
B  
I

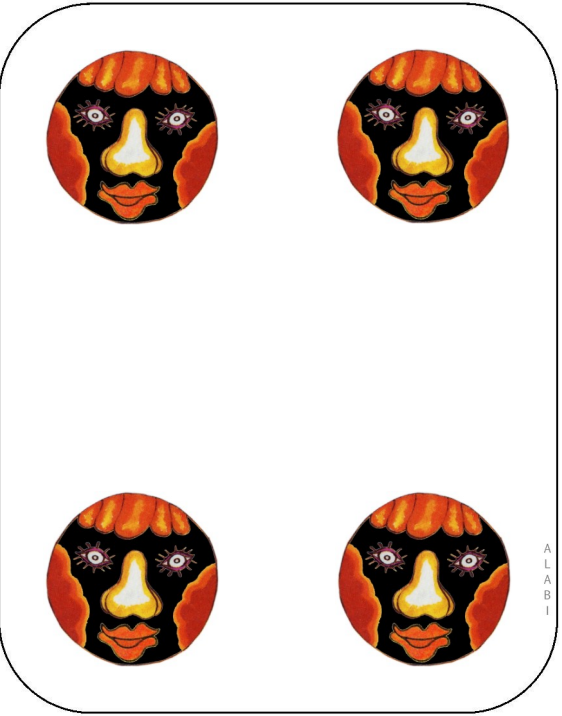




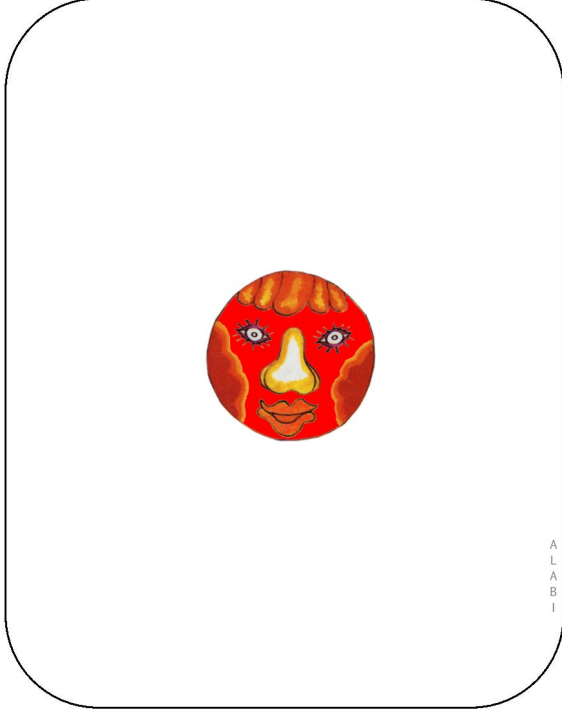
A  
L  
A  
B  
I



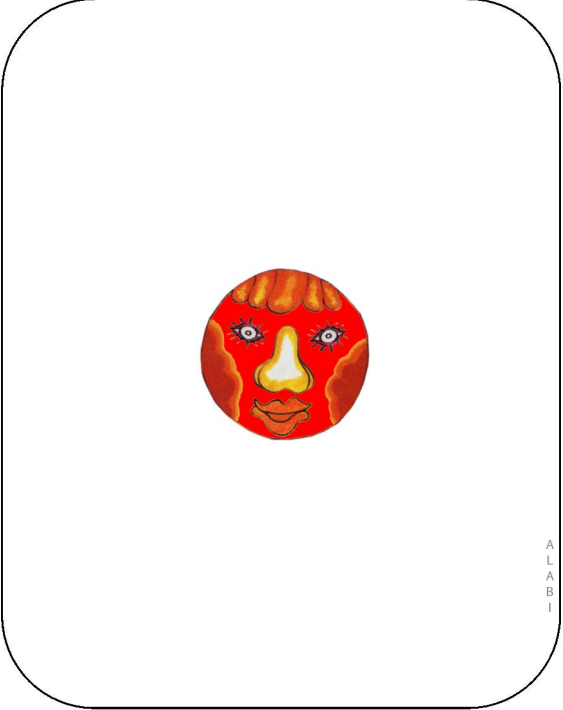
A  
L  
A  
B  
I



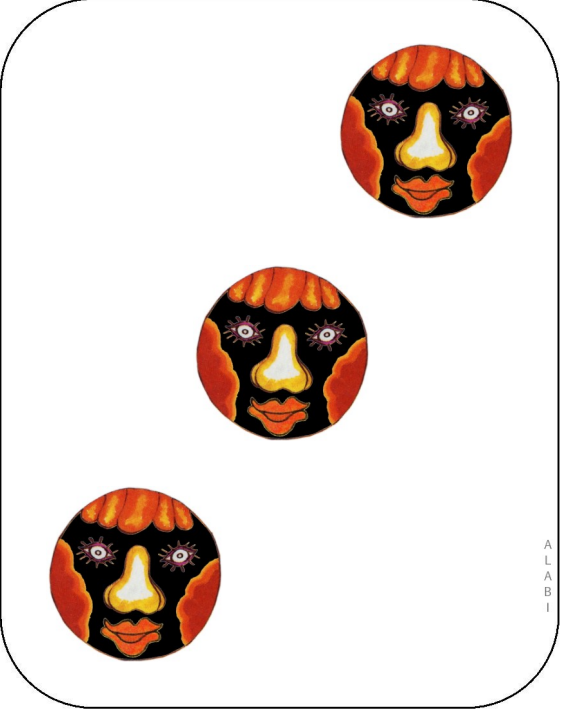
A  
L  
A  
B  
I



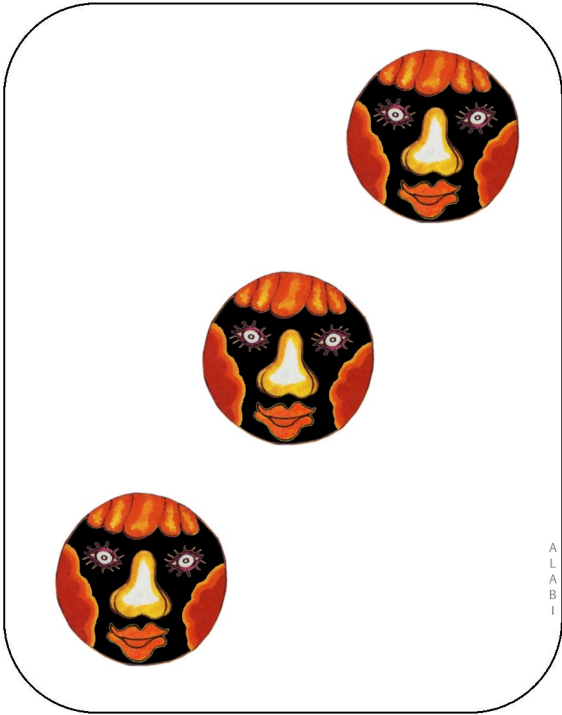
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



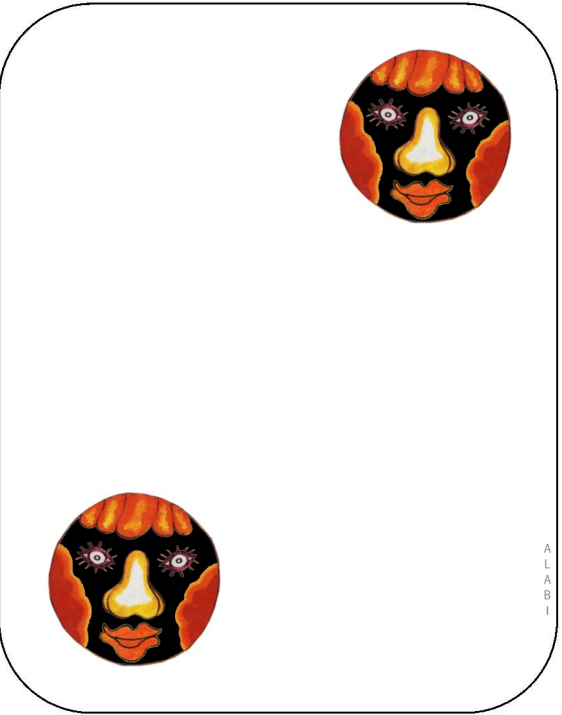
A  
L  
A  
B  
I



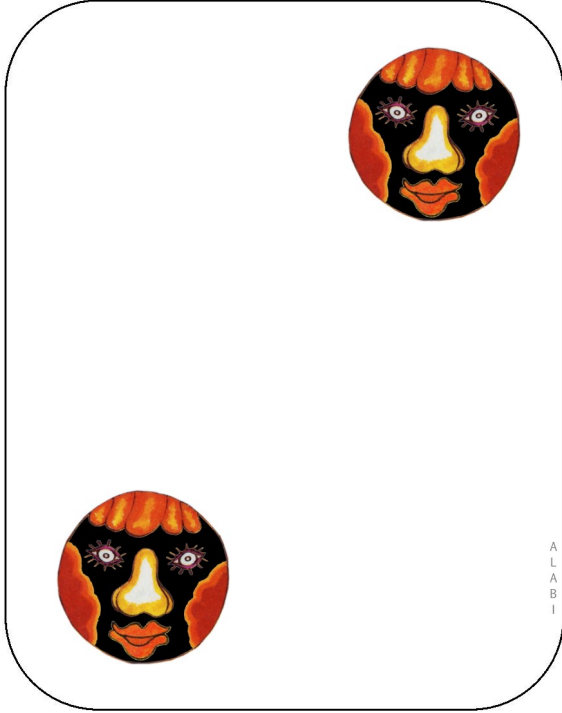
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



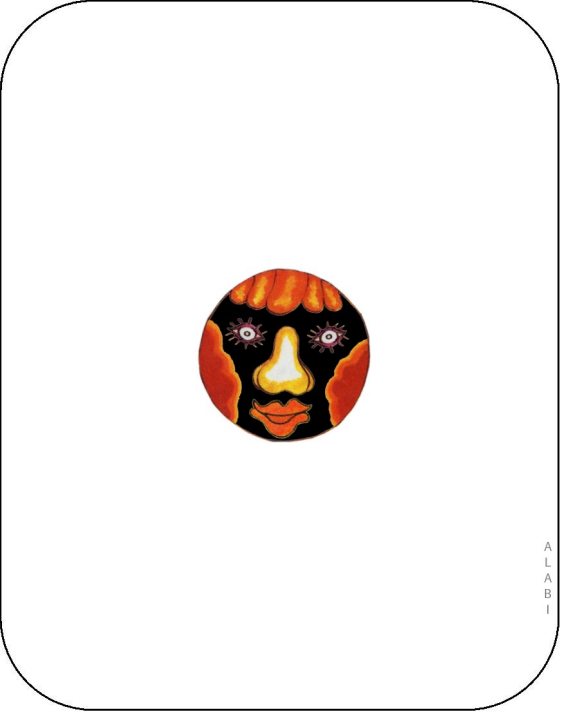
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



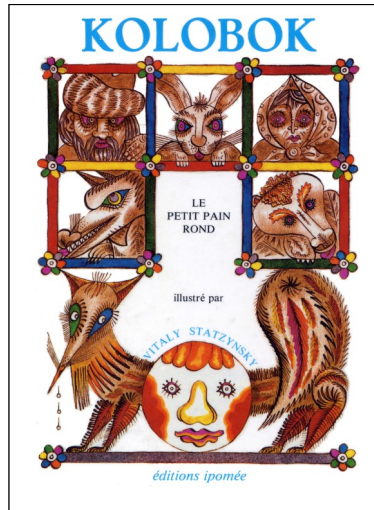
A  
L  
A  
B  
I



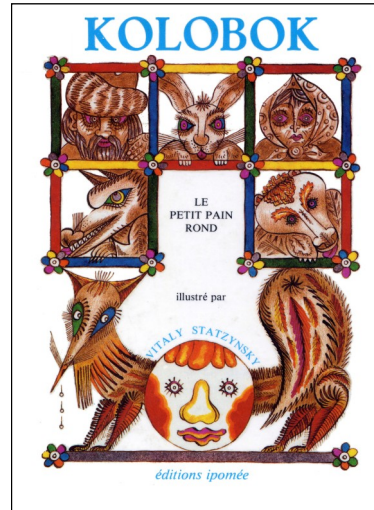
A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I



A  
L  
A  
B  
I