

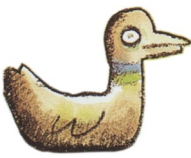








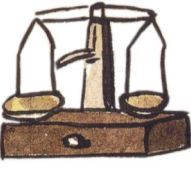
















Objectifs : mettre en relation des sons et des lettres, distinguer les syllabes d'un mot prononcé.

But du jeu : se débarrasser de ses 5 (ou 10) jetons.

Déroulement : les 4 joueurs se déplacent avec leur pion sur le pourtour jaune du carré en lançant un dé. En fonction de la case du pion, ils déposent un jeton sur une image qui contient le son [i] ou [a]. Gagne celui qui s'est débarrassé de ses 5 (ou 10) jetons.

Remarques : agrandir le tableau au format affiche (4 feuilles A4 assemblées). Coller de la Patafix sous les jetons.

Le carré des sons

a	i	a	a	i	a	a
i						i
a						a
a						a
i						i
a						a
	a	i	a	a	i	a